

STAGE 1

FIUMICINO (RM) - II^ GARA CAMPIONATO OWSS-SASS ITALY ASD

13 APRILE 2025

BAIA 1

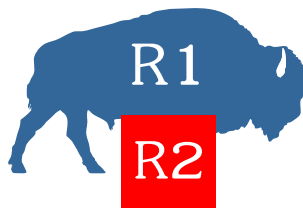
5+5 REVOLVER - 10 RIFLE - 6+ SHOTGUN

INIZIO

Pronti nella porta del Saloon in A con 2 revolver carichi con 5 colpi, cane abbattuto su camera vuota, nelle rispettive fondine. Un rifle caricato con 9 colpi nella finestra in B e uno shotgun aperto e scarico nella finestra in C.

AL BEEP

Con i due revolver **colpire in ordine libero P1 - P3** con almeno due colpi partendo da DX. Spostarsi in B e con il rifle **colpire con 9 colpi R1**, quando scarico **inserire il decimo colpo e colpire R2**. Se colpito **R2** prima del nono colpo genera miss per ogni colpo a segno. Lasciare il rifle, spostarsi in C e con lo shotgun abbattere **S1 - S6 partendo da S5**.



A

B

C



STAGE 2

FIUMICINO (RM) - II^ GARA CAMPIONATO OWSS-SASS ITALY ASD

13 APRILE 2025

BAIA 1

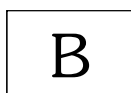
5+5 REVOLVER - 10 RIFLE - 4+ SHOTGUN

INIZIO

Nella porta in **A** del Saloon, con il cappello tenuto con ambedue le mani all'altezza della cinta e con 2 revolver caricati con 5 colpi, cane abbattuto su camera vuota, nelle rispettive fondine. Un Rifle carico con 9 colpi sul tavolo **B** e uno shotgun aperto e scarico in **C**.

AL BEEP

Con i revolver colpire **P1** con dieci colpi. Spostarsi nella finestra in **B** e con il Rifle colpire **R1** con dieci colpi. Solo dopo aver esploso il nono colpo inserirne il decimo. Riporre il Rifle sul tavolo e spostarsi nella finestra in **C** e con lo Shotgun abbattere **S1 - S4 partendo da S2**.



STAGE 3

FIUMICINO (RM) - II^ GARA CAMPIONATO OWSS-SASS ITALY ASD

13 APRILE 2025

BAIA 2

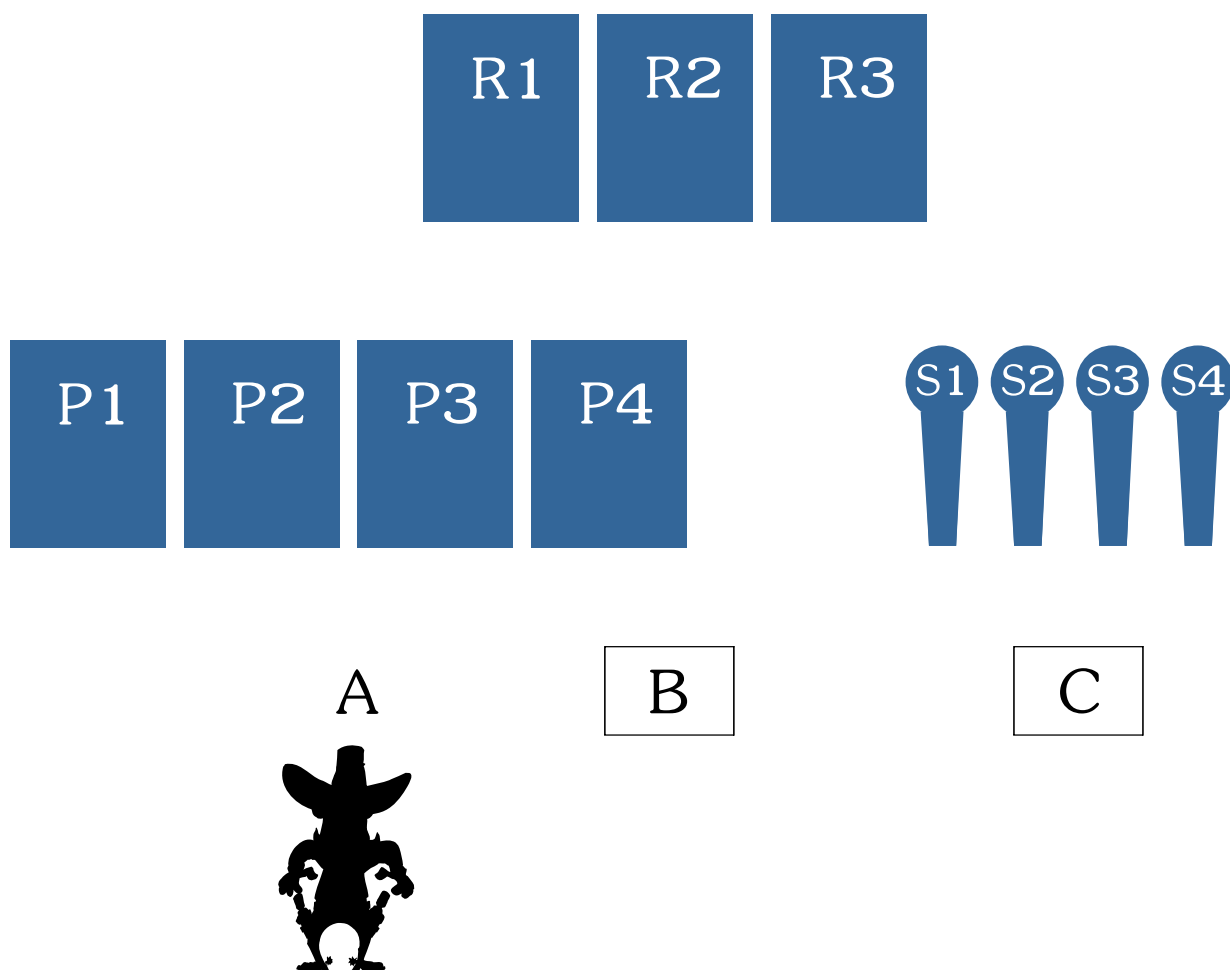
5+5 REVOLVER - 10 RIFLE - 4+ SHOTGUN

INIZIO

In piedi in A con due revolver carichi con cinque colpi ciascuno nelle rispettive fondine, cane abbattuto su camera vuota. Uno shotgun aperto e scarico e un rifle caricato con 9 colpi sul tavolo.

AL BEEP

Con i revolver **colpire P1 - P4 con almeno due colpi ciascuno partendo da P3**. Riporre nelle fondine i revolver. Spostarsi in B, prendere il **Rifle** e colpire **R1 - R3** con un Nevada Sweep partendo da **DX** con la sequenza (3-2-1-2-3-2-1-2-3-2). Spostarsi in **C** e con lo shotgun ingaggiare **S1 - S4 in ordine libero**.



STAGE 4

FIUMICINO (RM) - II^ GARA CAMPIONATO OWSS-SASS ITALY ASD

13 APRILE 2025

BAIA 2

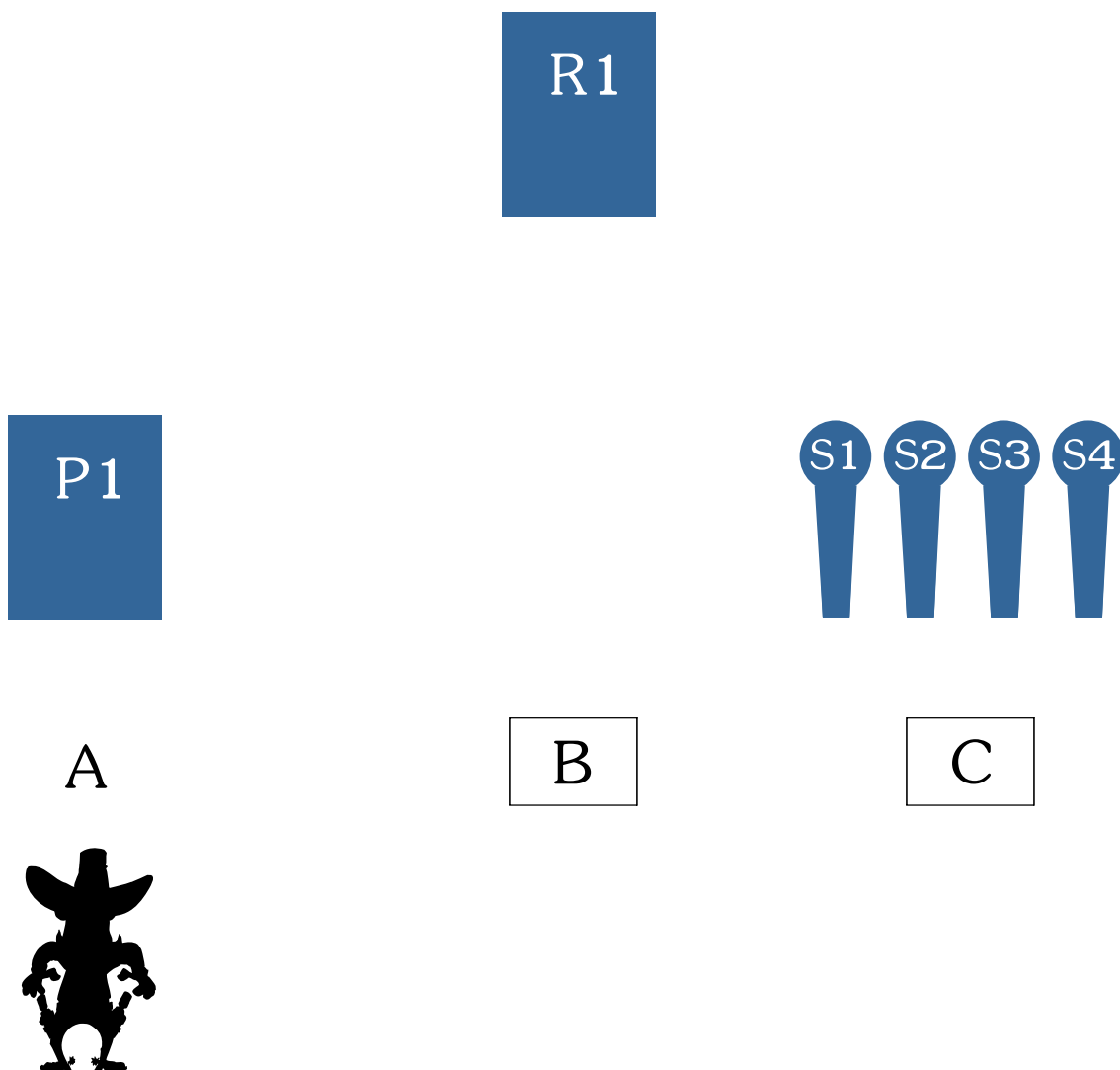
5+5 REVOLVER - 10 RIFLE - 4+ SHOTGUN

INIZIO

In **A** di spalle ai bersagli con 2 revolver caricati con 5 colpi, cane abbattuto su camera vuota, nelle rispettive fondine, un rifle caricato con 10 colpi sul tavolo in **B** e uno shotgun aperto e scarico sul tavolo in C.

AL BEEP

Girarsi fronte i bersagli e con i due revolver colpire **P1** con dieci colpi. Spostarsi in **B** e con il rifle colpire **R1** con dieci colpi. Con lo shotgun abbattere **S1 -S4 partendo da DX**.



STAGE 5

FIUMICINO (RM) - II^ GARA CAMPIONATO OWSS-SASS ITALY ASD

13 APRILE 2025

BAIA 3

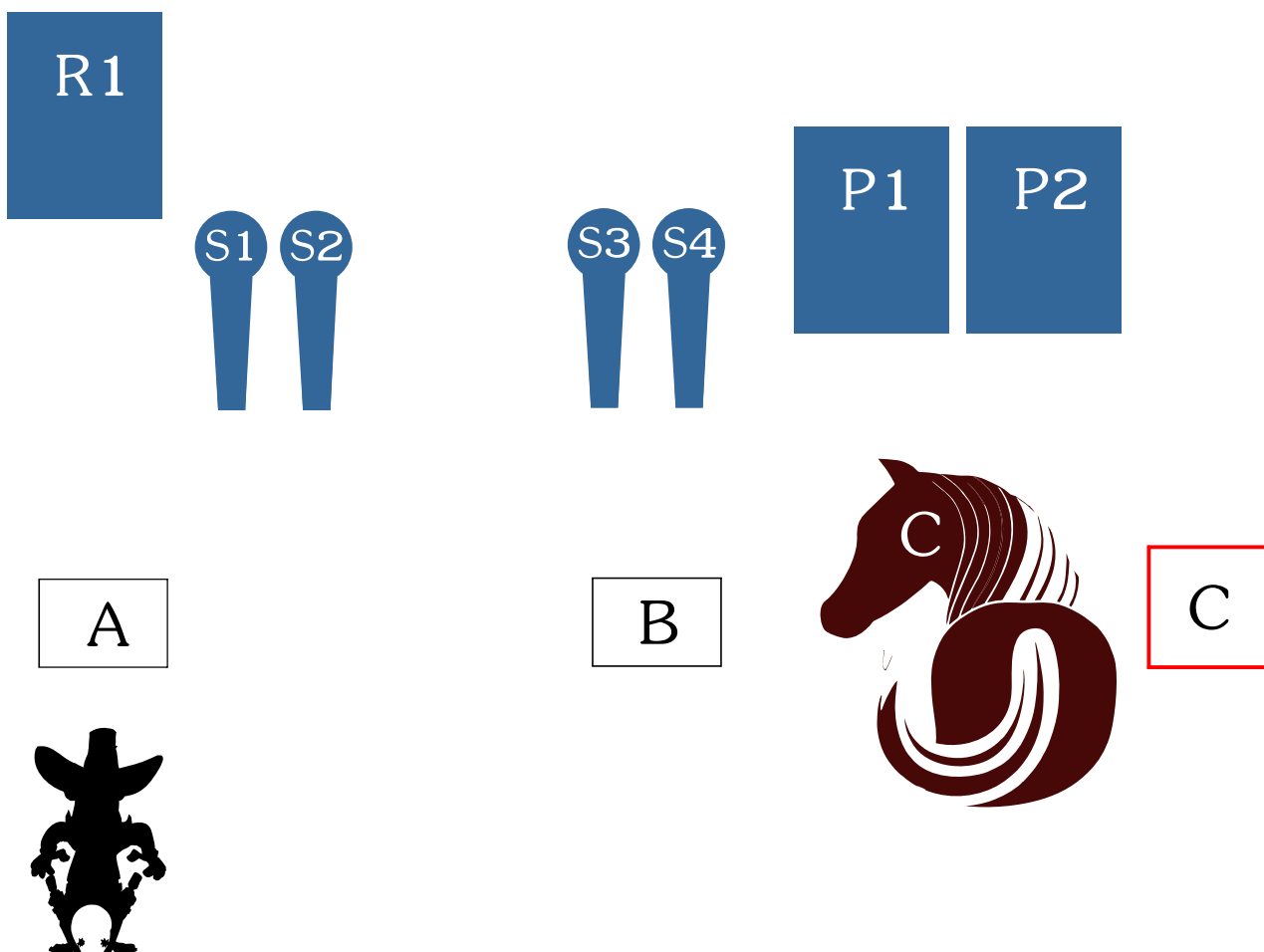
5+5 REVOLVER - 10 RIFLE - 4+ SHOTGUN

INIZIO

Davanti alla postazione **A** con un Rifle carico con **10** colpi sul tavolo e uno shotgun aperto e scarico. **2** revolver caricati con **5** colpi, cane abbattuto su camera vuota, nelle fondine presenti sulla sella del cavallo.

AL BEEP

Con il Rifle colpire con **10** colpi **R1**. Riporre il rifle sul tavolo e con lo Shotgun abbattere **S1 - S2 partendo da destra**. spostarsi in **B** con lo Shotgun abbattere **S3 - S4 partendo da sinistra**. Lasciare lo Shotgun sul tavolo e spostarsi in **C**, salire in sella al cavallo e con i revolver colpire con un **Nevada Sweep**, partendo da DX (**2-1-2-1-2-1-2-1-2-1**) **P1 e P2**. Il tiratore può rinunciare a salire in sella al cavallo e terminare l'esercizio da terra, nel box rosso posto alla destra del cavallo, ma verrà penalizzato con 5 secondi (una miss).



Old West Shooting Society ASD

Via Emilio Pasquini 132 - 00054 Fiumicino RM

www.owss.eu