

STAGE 1

GUALDO TADINO - III^ GARA CAMPIONATO OWSS-SASS ITALY ASD

11 MAGGIO 2025

BAIA 1

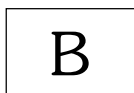
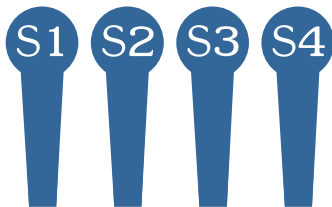
5+5 REVOLVER - 10 RIFLE - 4+ SHOTGUN

INIZIO

Il tiratore inizia dietro il tavolo A. Imbraccia, in modalità “cowboy port-arm”, un Rifle caricato con 10 colpi. 2 Revolver nelle rispettive fondine caricate con 5 colpi ciascuno e cane abbattuto sulla camera vuota. Uno Shogun, aperto e scarico posizionato sul tavolo B.

AL BEEP

Con il Rifle colpire con due colpi ciascuno i bersagli R1 - R2 - R3 (R1, R1 - R2, R2 - R3, R3 - R2, R2 - R1, R1). Con il primo Revolver colpire con due colpi P1, un colpo P2 e due colpi P3 iniziando da destra. Con il secondo Revolver ripetere la sequenza iniziando da sinistra. Spostati in B e con lo Shotgun abbattere S1-S4 partendo da S3.



STAGE 2

GUALDO TADINO - III^ GARA CAMPIONATO OWSS-SASS ITALY ASD

11 MAGGIO 2025

BAIA 2

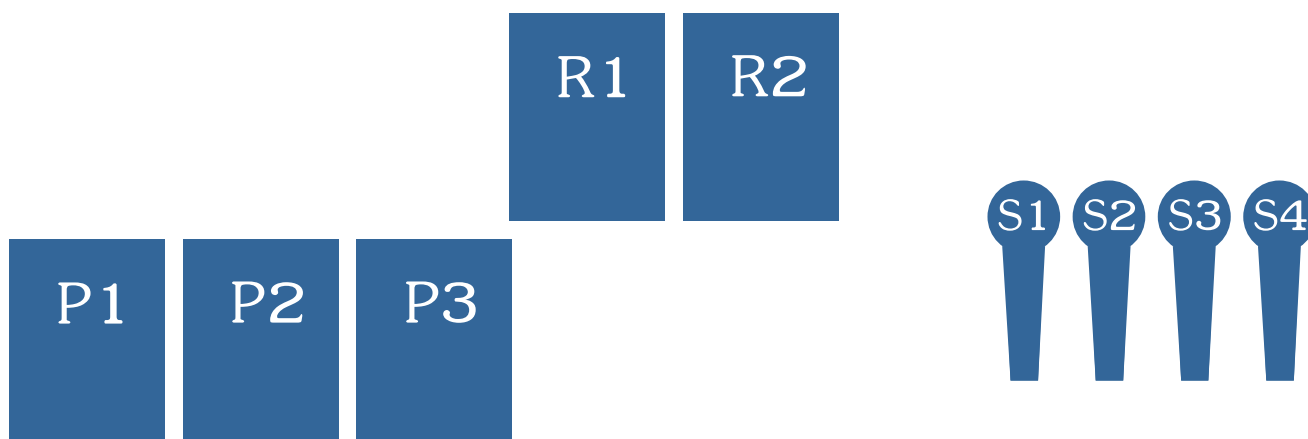
5+5 REVOLVER - 10 RIFLE - 4+ SHOTGUN

INIZIO

In A con 2 Revolver nelle rispettive fondine caricati con 5 colpi ciascuno e cane abbattuto sulla camera vuota. Un Rifle caricato con 10 colpi sul tavolo in A. Uno Shotgun scarico sul tavolo B.

AL BEEP

Con i revolver colpire in ordine libero **P1 - P3** con almeno tre colpi. Con il Rifle colpire **R1** e **R2** con almeno cinque colpi. Spostarsi in B e con lo Shotgun abbattere **S1 - S4** partendo da destra.



A

B



STAGE 3

GUALDO TADINO - III^A GARA CAMPIONATO OWSS-SASS ITALY ASD

11 MAGGIO 2025

BAIA 3

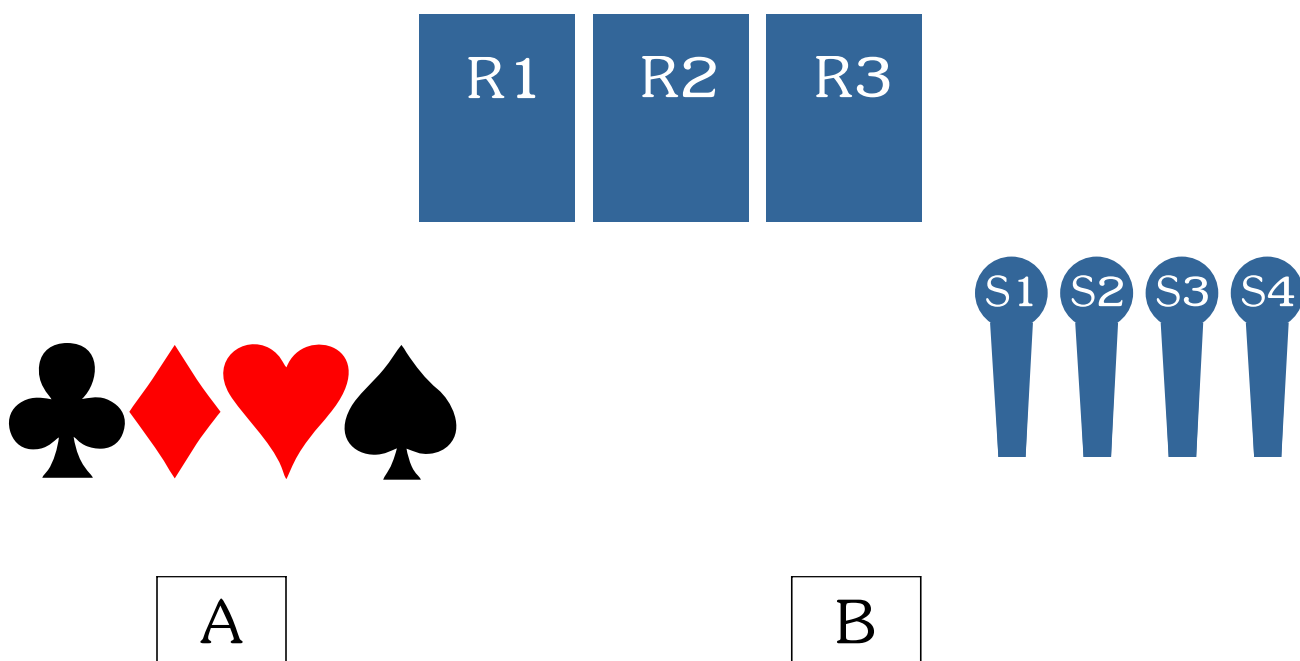
5+5 REVOLVER - 10 RIFLE - 4+ SHOTGUN

INIZIO

In piedi in **A** con 2 Revolver nelle rispettive fondine caricati con 5 colpi ciascuno e cane abbattuto sulla camera vuota. Sul tavolo quattro carte da poker coperte. Un Rifle caricato con 10 colpi sul tavolo in **B** e Shotgun aperto e scarico sullo stesso tavolo.

AL BEEP

Girare una carta a scelta dichiarandola a voce alta e forte e con il Revolver colpire con due colpi il bersaglio riportante il seme della carta girata e con un colpo gli altri tre bersagli. Rinfoderare e con il secondo revolver colpire i tre bersagli escludendo quello riportante la carta girata all'inizio (1-2-3-2-1). Spostarsi in **B** e con il Rifle colpire i bersagli **R1 - R3** con almeno un colpo ciascuno. Lasciare il Rifle sul tavolo aperto e scarico e con lo Shotgun abbattere i bersagli **S1 - S4** in ordine libero.



STAGE 4

GUALDO TADINO - III^ GARA CAMPIONATO OWSS-SASS ITALY ASD

11 MAGGIO 2025

BAIA 4

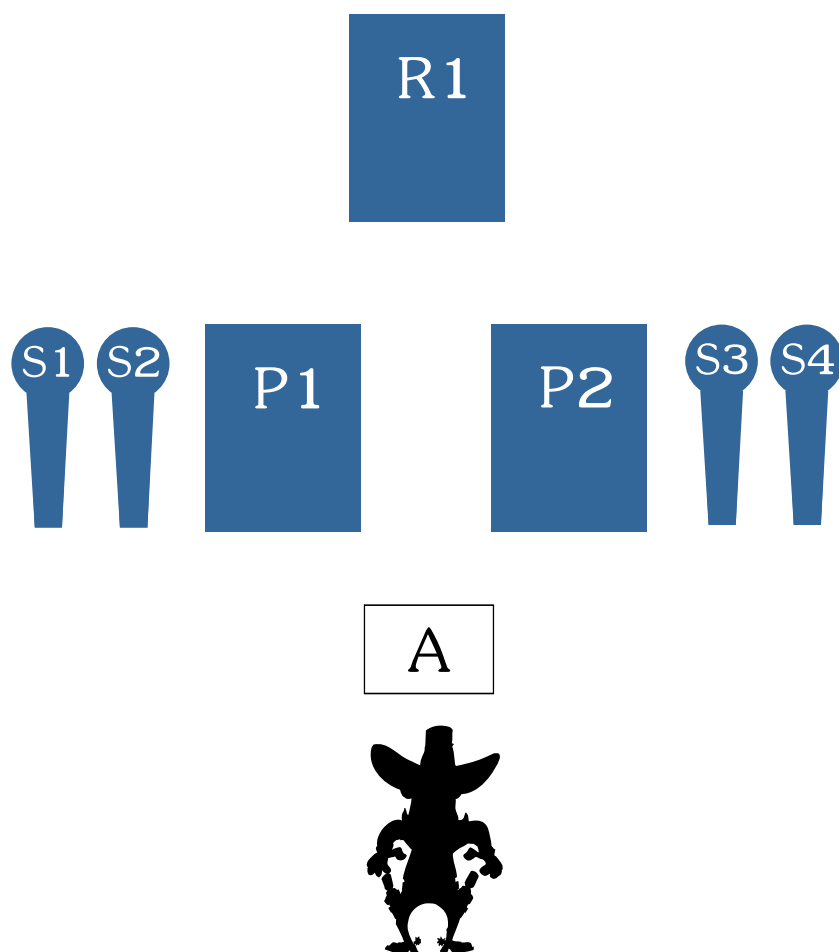
5+5 REVOLVER - 10 RIFLE - 4+ SHOTGUN

INIZIO

Il tiratore in **A** con 2 Revolver nelle rispettive fondine caricate con 5 colpi ciascuno e cane abbattuto sulla camera vuota. Sullo stesso tavolo un Rifle caricato con 10 colpi e uno Shotgun scarico.

AL BEEP

Con il primo Revolver colpire **P1** con cinque colpi, rinfoderare, prendere lo Shotgun e abbattere **S1 - S2**. Posizionare di nuovo lo Shotgun sul tavolo e prendere il Rifle e colpire dieci volte **R1**. Al termine lasciare sul tavolo il Rifle, aperto e scarico, e con il secondo Revolver colpire **P2** con cinque colpi. Rinfoderare e con lo Shotgun completare l'esercizio colpendo **S3 - S4** partendo da destra.



STAGE 5

GUALDO TADINO - III^A GARA CAMPIONATO OWSS-SASS ITALY ASD

11 MAGGIO 2025

BAIA 5

5+5 REVOLVER - 10 RIFLE - 2+ SHOTGUN

INIZIO

Il tiratore in **A** in posizione di relax con 2 Revolver nelle rispettive fondine caricate con 5 colpi ciascuno e cane abbattuto sulla camera vuota. Un Rifle in posizione **B** caricato con 9 colpi. Uno Shotgun scarico sulla posizione **C**.

AL BEEP

Con i Revolver colpire **P1** con 10 colpi. Spostarsi in **B** e colpire **R1** con 10 colpi. Inserire il decimo colpo a Rifle scarico. Lasciare il rifle sul tavolo, scarico e aperto, spostarsi in **C** e con lo Shotgun abbattere **S1 - S2** in ordine libero.

